

Web-Informationssysteme, WS 2009/10

Seminar-Übung 1: HTML, CSS, Topologie des Webs

Besprechung am Mi 28.10.2009

— SÜ-1.1 —

Was Ihr wissen müßt über “HTML & CSS”

Wiederholung

SÜ-1.1.1 HTML

- Was ist der Unterschied zwischen **spezifischem**, **generalisiertem** und **generischem** Markup?
- Was sind die wesentlichen Unterschiede zwischen den **HTML Versionen** HTML 4.x, XHTML 1.x, HTML5 und XHTML5.
- Nennen Sie **Beispiele** für spezifisches und generalisiertes Markup in HTML!
- Wie wird **generisches Markup in HTML** “nachgebildet”?

SÜ-1.1.2 CSS

- Was sind die **Bestandteile einer CSS Regel**?
- Wie ist ein **CSS Selektor** aufgebaut?
- Was sind die **Typen von CSS Selektoren**?
- Ihr solltet für jeden CSS Selektor angeben können, **welche Elemente er selektiert**.
- Wie wird, z.B. in der folgenden CSS Regelmenge, entschieden, welche der beiden Regeln **Präzedenz** hat (also ob das p grau oder blau wird)?

```
<p id="abstract"class="content nav">This paper ...</p>

p.content { color: gray }
2 p#abstract { color: darkblue }
```

- Ihr solltet wichtige **Eigenschaften** wie color zumindest passiv beherrschen!

— SÜ-1.2 —

HTML5 Canvas—GUI-Toolkit für das Web

Programmierung

In Anlage `canvas.html` findet Ihr das Gerüst für eine Web-Seite mit einem HTML5 Canvas Element (`#progressCanvas`). Ergänzen Sie diese HTML5 Dokument, so dass

1. Das Progress Objekt einen Fortschrittsbalken mit Wert `value` und Maximum `max` repräsentiert, der sich, beim Aufruf der Funktion `Draw()`, in dem gegebenen Canvas zeichnet. Beim Klicken auf den Canvas soll der Fortschrittsbalken vom 25 Werte vorgestellt werden (rotierend).
2. Dazu sollte es ausreichen an den mit `@TODO` markierten Stellen Euren eigenen Code ergänzen.

Ihr finden Tipps zum Umgang mit Canvas u.a. unter:

- Mihai Sucan. *HTML 5 Canvas—The Basics*. Jan 2009.
<http://dev.opera.com/articles/view/html-5-canvas-the-basics/>
- Mihai Sucan. *Creating an HTML 5 canvas painting application*. Mar 2009.
<http://dev.opera.com/articles/view/html5-canvas-painting/>
- Mozilla Developer Center. *Canvas Tutorial*. Aug 2009.
https://developer.mozilla.org/en/Canvas_tutorial

Hinweis: Zum Testen müßt Ihr einen Browser mit HTML5-Canvas Unterstützung verwenden, also eine aktuelle Version von Firefox, Safari, Chrome, Opera, etc.